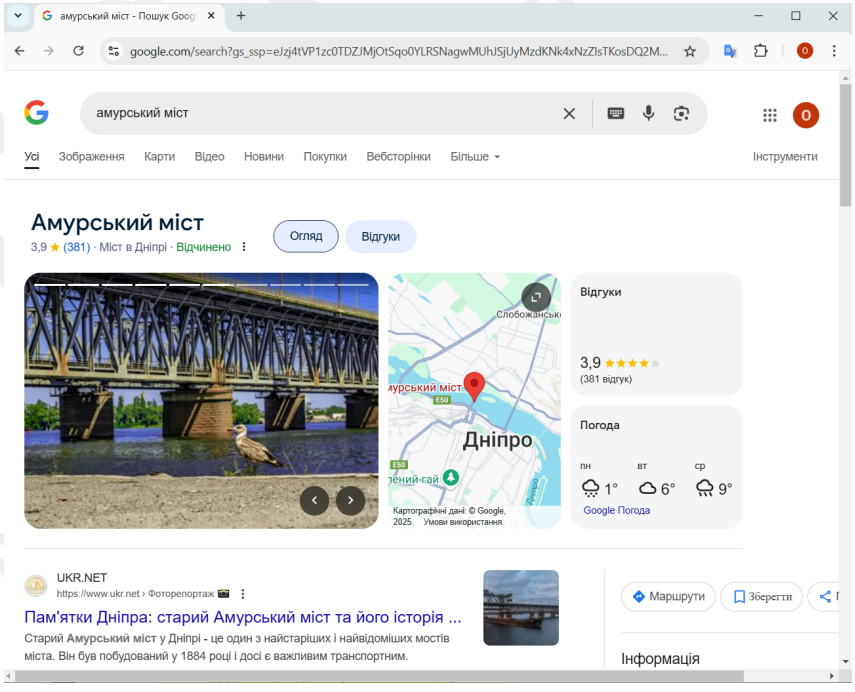
Проєкт 5

Об'єднайтеся в команди. У цьому проєкті ви створите анімаційну історію.

Порадьтеся з командою у виборі теми. Наприклад, одна команда може вибрати історію Амурського мосту в Дніпрі, інша – тему з біології чи історії.

Зберіть цікаву інформацію по обраній темі.

За допомогою інтернету шукайте мультимедійні матеріали: зображення, відео, звуки.

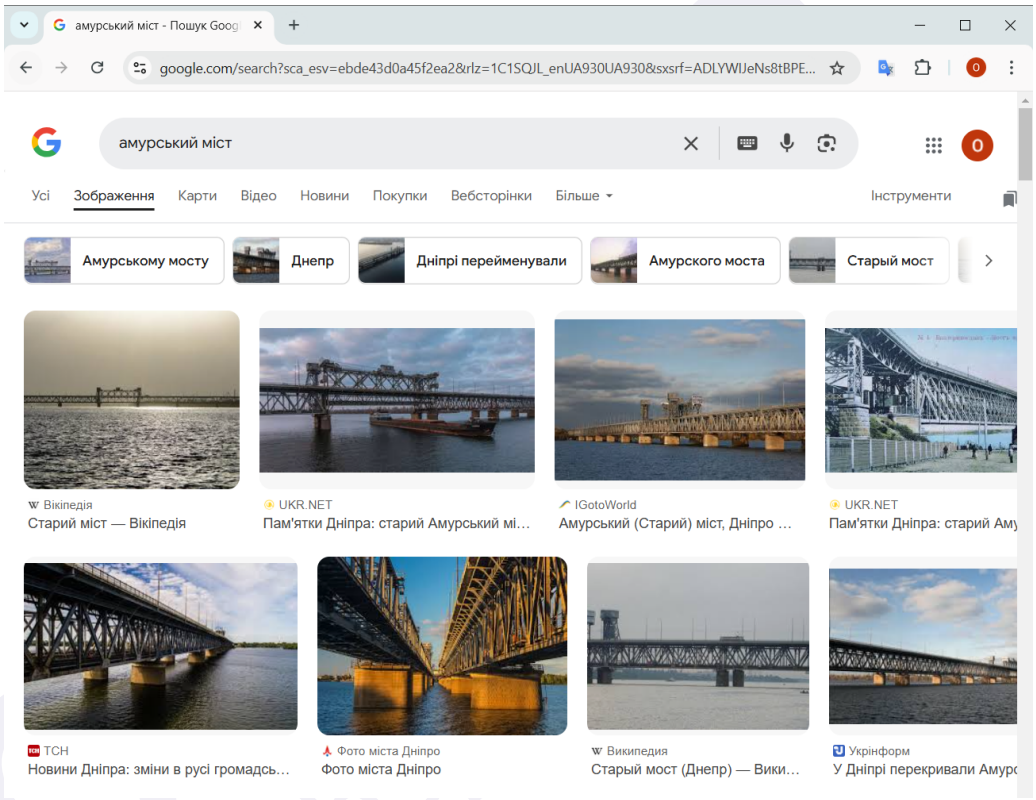


Переконайтесь, що знайдені матеріали – достовірні.
Перевірте права на використання матеріалів.
Обов’язково вкажіть джерела інформації.
Зібравши весь матеріал, створіть анімовану історію за допомогою програми **Microsoft Clipchamp**.

Усі права захищені. Ніяка частина цієї публікації не може бути відтворена, збережена в пошуковій системі або передана в будь-якій іншій формі будь-якими способами без письмового дозволу видавця. © Binary Logic та © Видавництво «Лінгвіст» надає дозвіл на копіювання цих сторінок із позначкою «фотокопія» для вчителів, які працюють за виданнями видавництва «Лінгвіст». За жодних обставин ніяка частина цього матеріалу не може бути скопійована для перепродажу або для іншого використання.

Запишіть голос і перекажіть інформацію, зібрану з ваших джерел. Ваша розповідь повинна синхронізуватися з відповідними зображеннями, це зробить ваше відео цікавішим.

Зробити відео якомога цікавішим, зберігаючи при цьому навчальний стиль. Ви ж не хочете, щоб однокласники та однокласниці засинали.



Додайте заголовки та титри до відео. В кінці фільму перелічіть свої джерела.

Щоб зробити відео цікавішим, застосовуйте фільтри та ефекти, наприклад рух, але не перестарайтеся!

Експортуйте своє відео у потрібний формат та презентуйте його в класі.

Усі права захищені. Ніяка частина цієї публікації не може бути відтворена, збережена в пошуковій системі або передана в будь-якій іншій формі будь-якими способами без письмового дозволу видавця. © Binary Logic та © Видавництво «Лінгвіст» надає дозвіл на копіювання цих сторінок із позначкою «фотокопія» для вчителів, які працюють за виданнями видавництва «Лінгвіст». За жодних обставин ніяка частина цього матеріалу не може бути скопійована для перепродажу або для іншого використання.

Проект 1.2

Розвиток сонячної енергетики

Оскільки світові потреби в енергії невпинно зростають, Саудівська Аравія вирішила зайнятися пошуком вирішення цієї проблеми. Саудівська Аравія була однією з перших країн, яка звернула увагу на технології відновлюваної енергетики, які могли б покрити її енергетичні потреби.

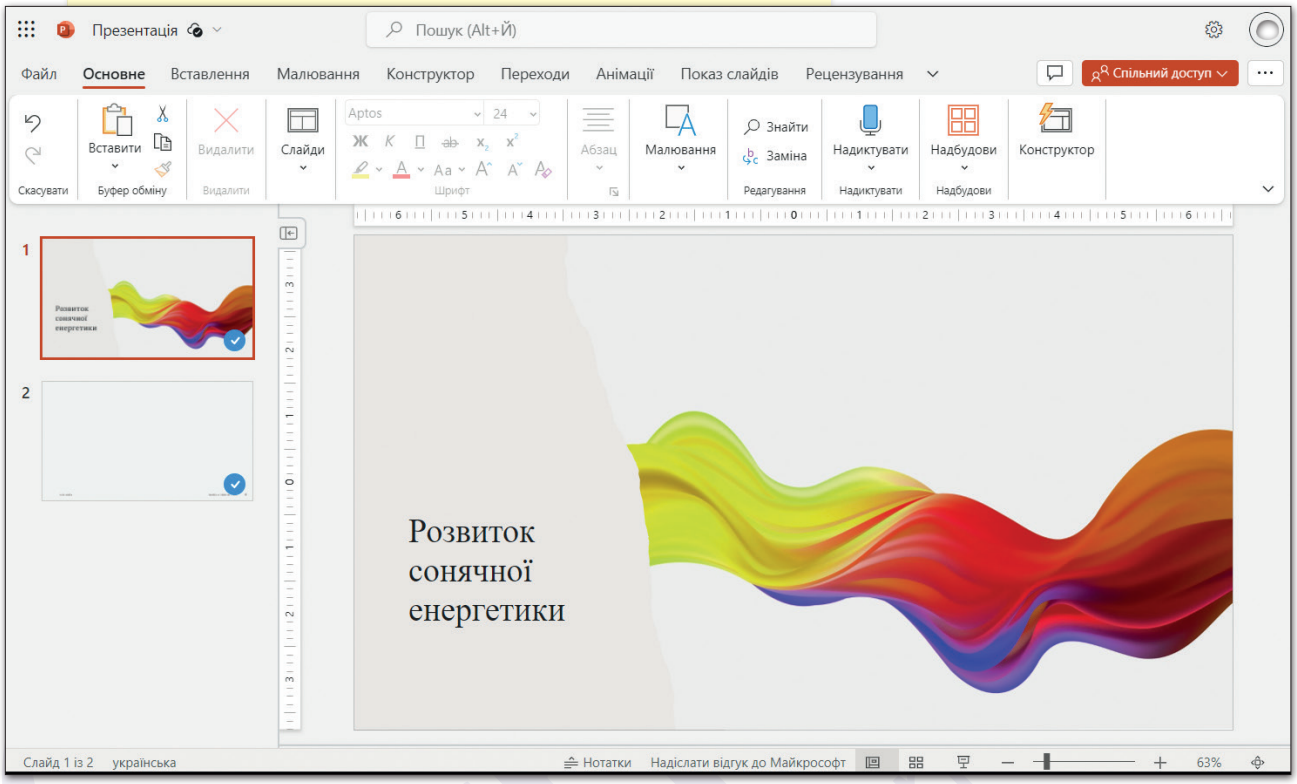
230 годин виділеного за місяць сонячного світла на квадратний метр панелі можна щодня перетворювати на 644 Вт енергії!

Нещодавно Саудівська Аравія створила першу королівську «ферму сонячних технологій» на острові Фарасан у Червоному морі, яка виробляє 864 000 кВт-год/рік. Раніше, для покриття таких енергетичних потреб острова було потрібно 28 000 барелів нафти на рік.

Знайдіть інформацію про те, як Саудівська Аравія використовує сонячні технології в інших місцях. Підготуйте презентацію про досягнення цієї держави у збереженні енергії. Які загальні показники споживання енергії у цій країні? Як в майбутньому використання нафти можна замінити екологічно чистими енергетичними технологіями?

Усі права захищені. Ніяка частина цієї публікації не може бути відтворена, збережена в пошуковій системі або передана в будь-якій іншій формі будь-якими способами без письмового дозволу видавця. © Binary Logic та © Видавництво «Лінгвіст» надає дозвіл на копіювання цих сторінок із позначкою «фотокопія» для вчителів, які працюють за виданнями видавництва «Лінгвіст». За жодних обставин ніяка частина цього матеріалу не може бути скопійована для перепродажу або для іншого використання.

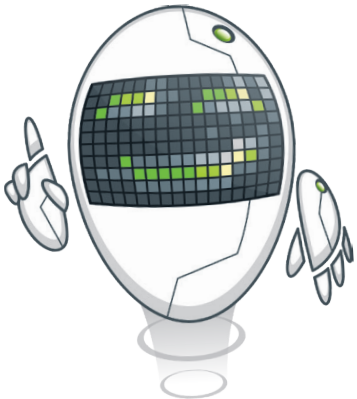
Об'єднайтеся у команди.
Працюйте над проектом, використовуючи для цього інструменти, які надає OneDrive або Google Диск.



Після того, як ви зберете необхідну інформацію, почніть працювати над створенням презентації. Для цього пригадайте, як можна спільно працювати у Microsoft PowerPoint чи Google Презентаціях.

Не забудьте додати ілюстрації та інфографіку.

Коли будете готові, представте свою роботу однокласникам та однокласницям, використовуючи трансляцію презентації PowerPoint або в Google Meet, якщо ви працювали в Google Презентаціях.



Усі права захищені. Ніяка частина цієї публікації не може бути відтворена, збережена в пошуковій системі або передана в будь-якій іншій формі будь-якими способами без письмового дозволу видавця. © Binary Logic та © Видавництво «Лінгвіст» надає дозвіл на копіювання цих сторінок із позначкою «фотокопія» для вчителів, які працюють за виданнями видавництва «Лінгвіст». За жодних обставин ніяка частина цього матеріалу не може бути скопійована для перепродажу або для іншого використання.