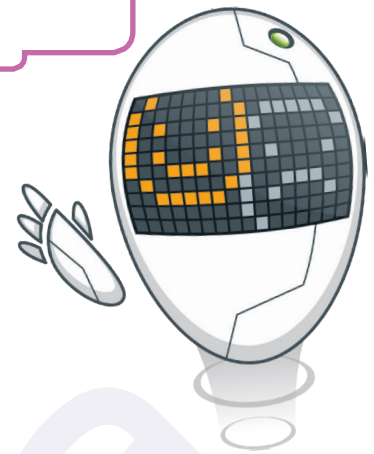


Рефлексія



Тепер ви вмієте:



малювати блок-схему

описувати порядок дій, щоб отримати результат

встановлювати та налаштовувати середовище програмування

створювати програму

працювати з координатами

створювати геометричні примітиви та поєднувати їх за допомогою координат

працювати з циклами та умовами

імпортувати бібліотеки,
виправляти помилки

виводити текст, зображення
та звук на екран

створювати анімацію