

# Прийняття рішень та випадкові числа



1.

**Відкрийте середовище програмування Python та створить програму:**

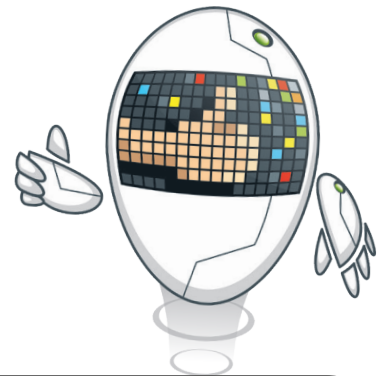
- яка буде знаходити мінімальне та максимальне з трьох чисел;
- числа повинні знаходитись у діапазоні (50,1000);
- якщо користувач вводить інше число, програма повинна вивести повідомлення про те, що потрібно ввести тільки поточний діапазон чисел;
- програма додає два числа і виводить результат.



2.

**Відкрийте середовище програмування Python та створить програму:**

- створить вікно та додайте фон;
- додайте три зображення за вашим вибором;
- додайте до програми музику, що грає протягом 10 секунд;
- запустить створену програму.



3.

**Відкрийте середовище програмування Python та створить програму:**

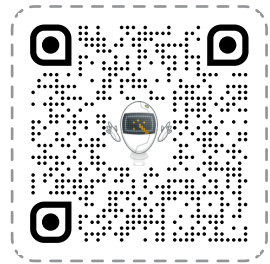
- створить вікно та додайте фон;
- додайте три фрази, використав різні шрифти;
- запустить створену програму;
- додайте декілька кольорових фігур у випадкових позиціях в діапазоні від 500 до 200;
- знов запустить код.





4.

На вас чекає вікторина.



Перейдіть за посиланням:

[wordwall.net/uk/resource/68501015](http://wordwall.net/uk/resource/68501015)