

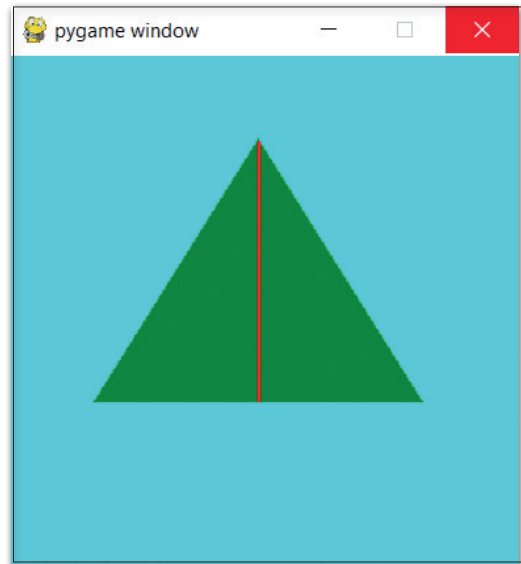
# Складні фігури



1.

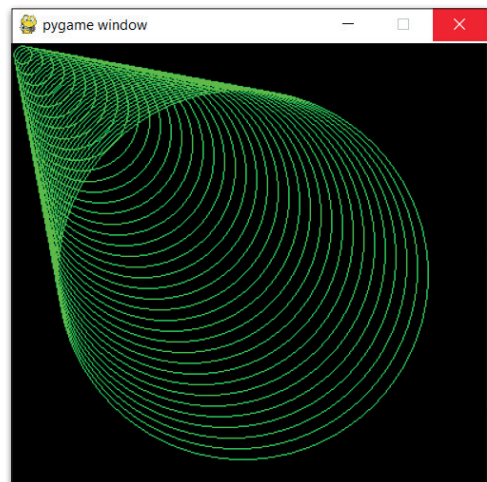
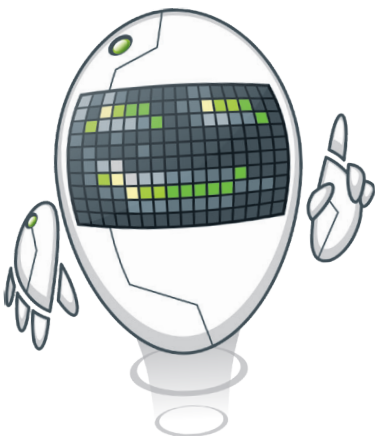
Заповніть пропуски у коді програми для побудови рівностороннього трикутника та його середньої лінії. Відкрийте середовище програмування Python та перевірте себе.

```
points=[(__,__), (__,__), (__,__), (__,__)]  
canvas.create_polygon(screen, 'blue', points, 0)  
canvas.create_line(screen, 'black', (__,__), (__,__), 2, )
```



2.

Запустіть середовище програмування Python, щоб побудувати на екрані наведену фігуру.





3.

**Відкрийте середовище програмування Python та створить програму, яка перевіряє введений пароль.**

- Закінчіть програму, щоб вона працювала належним чином.



```
password = ''
while _____ != 'Python' _____
    _____('Введіть пароль: ')
password = _____()
_____('Так, ваш пароль ', _____, '. Ви увійшли в систему.')
```

- Поміркуйте, що не так з наведеним прикладом?



4.

**На вас чекає вікторина.**



Перейдіть за посиланням:

[quizizz.com/join](https://quizizz.com/join)

Введіть код гри, який повідомить учитель.

