

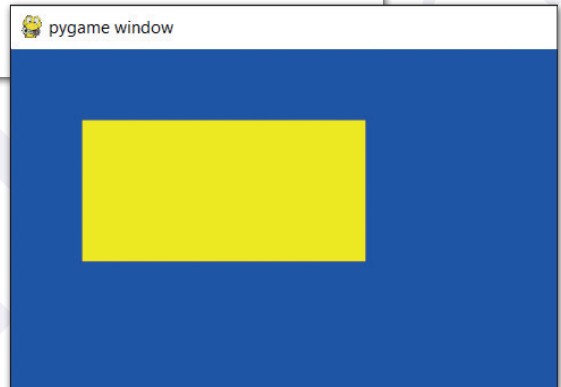
Малюємо кодом



1.

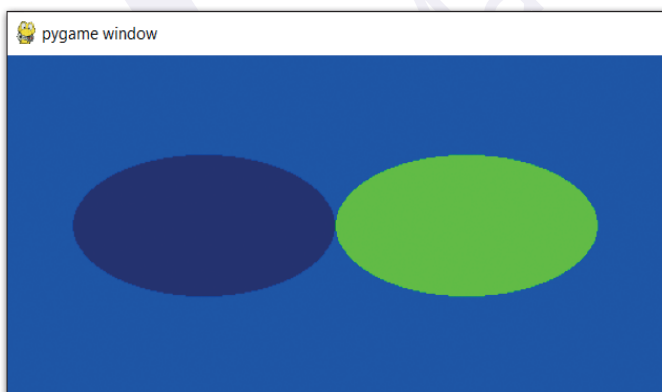
Заповніть пропуски в наведеній програмі, щоб отримати жовтий прямокутник. Відкрийте середовище програмування Python та перевірте себе.

```
pygame.init()  
  
Blue=(70,130,180)  
Yellow=(255,255,0)  
  
screen = pygame. .... ((800,600))  
screen.fill(.....)  
  
pygame.draw.rect(screen, ....., [50, 50, 200, 100], .....)   
.....
```



2.

Створіть програму, щоб отримати наступний малюнок.





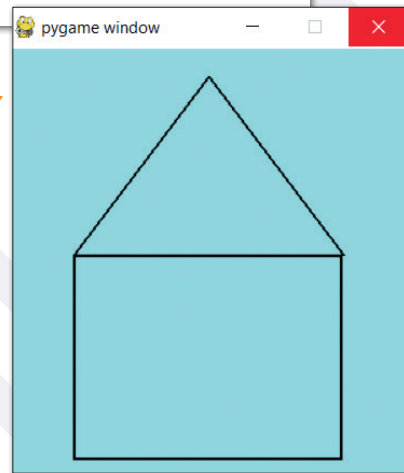
3.

Заповніть пропуски в наведеній програмі, щоб отримати наступну фігуру. Відкрийте середовище програмування Python та перевірте себе.

```
pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((300,310))
screen.fill(lightBlue)

pygame.draw.____(screen, black, (50,150,200,150), 2)
pygame.draw.____(screen, black , False, [(50,150), (150,20)], 2)
pygame.draw.____(screen, black , False, [(____,____), (250,150)], 2)

pygame.display.______()
```



4.

На вас чекає вікторина.

Перейдіть за посиланням:
quizizz.com/join

Введіть код гри, який повідомить учитель.

