

Алгоритми та програми



1. >

Складіть алгоритм та намалюйте блок-схему для програми, яка буде переводити роки у дні.

Користувач вводить кількість років, а результат виводиться у днях.



2. >

Складіть алгоритм та намалюйте блок-схему для програми, яка буде виводити результат арифметичної дії:

- > програма запитує у користувача два цілих числа;
- > числа повинні знаходитись у діапазоні (500,1000);
- > якщо користувач вводить інше число, програма повинна вивести повідомлення про те, що потрібно ввести тільки поточний діапазон чисел;
- > програма додає два числа і виводить результат.



3. >

На вас чекає вікторина.

Перейдіть за посиланням:
quizizz.com/join

Введіть код гри, який повідомить учитель.

