# Календарно-тематичне планування уроків на 2023-20243 н. р.

**7 клас**

**за підручником «Інформатика Цифрові підлітки 7 клас»**

**35 годин (1 год на тиждень)**

**І СЕМЕСТР**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Примітка** | **Тема** | **Робота з підручником** |
| **Тема 1. Мій віртуальний простір**  |
| 1 |  |  | Електронна таблиця  |  |
| 2 |  |  | Додаткові параметри форматування |  |
| 3 |  |  | Прості обчислення |  |
| 4 |  |  | Діаграми та графіки |  |
| 5 |  |  | Документ, таблиця чи презентація. Працюємо онлайн |  |
| 6 |  |  | Створюємо власну мережу |  |
| 7 |  |  | Сервери та сховища |  |
| 8 |  |  | Віртуальна безпека |  |
| 9 |  |  | Я – ІТ-адміністратор |  |
| **Тема 2. ІКТ - це весело**  |
| 10 |  |  | Створюємо дизайн сайту. Публікуємо власний сайт |  |
| 11 |  |  | Наповнюємо сайт |  |
| 12 |  |  | Як полегшити створення контенту |  |
| **Тема 3. Дизайн документа**  |
| 13 |  |  | Вигляд документу |  |
| 14 |  |  | Табуляція та колонки |  |
| 15 |  |  | Колонтитули. Експорт документів |  |
| 16 |  |  | Злиття. Останні штрихи |  |

**ІI СЕМЕСТР**

|  |
| --- |
| **Тема 4. Графічне програмування** |
| 17 |  |  | Алгоритми та програми |  |
| 18 |  |  | Команди та змінні |  |
| 19 |  |  | Введення даних, функції, коментарі |  |
| 20 |  |  | Малюємо кодом |  |
| 21 |  |  | Поєднуємо графічні примітиви |  |
| 22 |  |  | Абсолютні та відносні координати |  |
| 23 |  |  | Складні фігури |  |
| 24 |  |  | Малюємо за допомогою циклів |  |
| 25 |  |  | Прийняття рішень та умови |  |
| 26 |  |  | Відображення тексту, зображень та аудіо. Випадкові числа. Події |  |
| 27 |  |  | Тестування |  |
| 28 |  |  | Анімація |  |
| 29 |  |  | Створення власної анімації |  |
| **Тема 5. Медіадизайн**  |
| 30 |  |  | Мультимедіа |  |
| 31 |  |  | Формати медіафайлів |  |
| 32 |  |  | Запис звуку |  |
| 33 |  |  | Обробка зображень |  |
| 34 |  |  | Створення анімації |  |
| 35 |  |  | Створення мультимедійного контенту |  |