

Практичне завдання 4.6

Запустіть сценарій в Scratch і моді заповніть пропуски в блоках відповідними фразами:



коли натиснуто

завжди

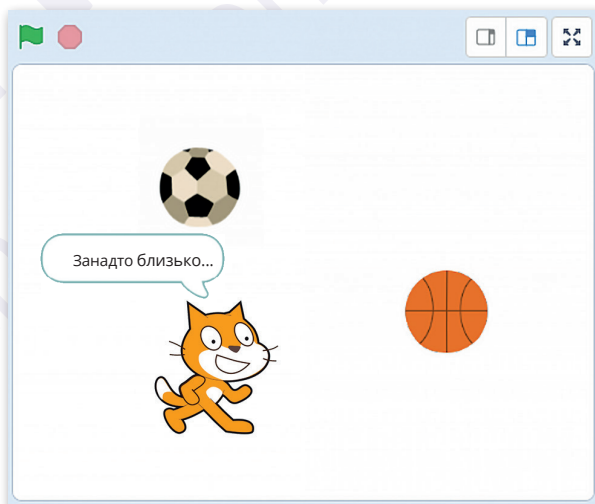
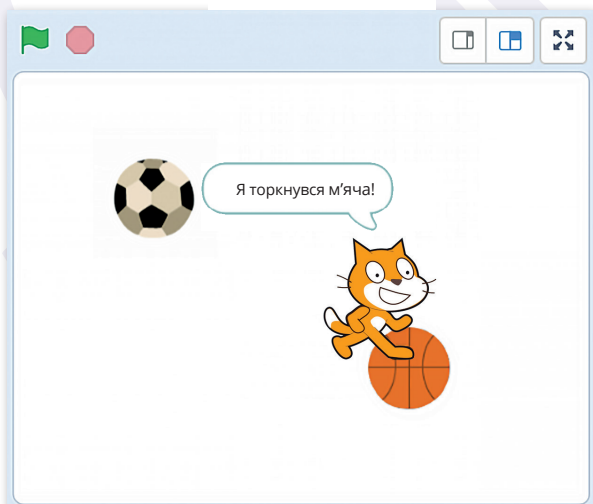
перейти до випадкова позиція ▾

якщо торкається Soccer Ball ▾ ? або торкається Basketball ▾ ? то

говорити 2 сек

інакше

говорити 2 сек



На вас чекає вікторина

Перейдіть за посиланням



learningapps.org/watch?v=p2j5xrwy223

