

Практичне завдання 4.5

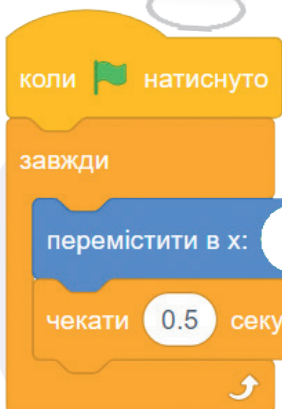


Створіть сценарій «Шалена мавпа», де спрайт переміщується у випадкові координати.

Поміркуйте, які оператори пропущені, щоб спрайт переміщувався у випадкові координати (x, y) .



Monkey



Змініть сценарій, щоб рух спрайта був плавним.

Додайте в сценарій зміну образу у спрайта.



2

На вас чекає вікторина

Перейдіть за посиланням



learningapps.org/watch?v=p02rf7gha23

