

Практичне завдання 4.2

Змініть цей сценарій так, щоб зупинити рух Спрайта при натисканні букви **c**.



коли  натиснуто

повторити до  клавішу  пропуск  натиснуто?

перемістити на кроків

Створіть сценарій, де спрайт повертатиметься на 30° , поки не буде натиснута будь-яка клавіша на клавіатурі.

