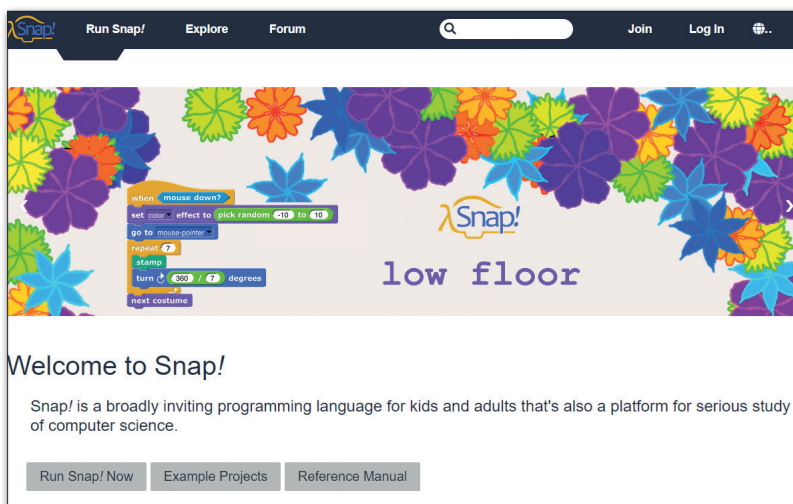


Інші платформи

Snap!

Snap! представлений Університетом Каліфорнії в Берклі разом з дослідниками SAP. **Snap!** – це розширена реалізація Scratch, яка дозволяє вам створювати власні блоки, містить списки, процедури. **Snap!** можна запустити у браузері, або встановити на комп'ютері.



App Inventor

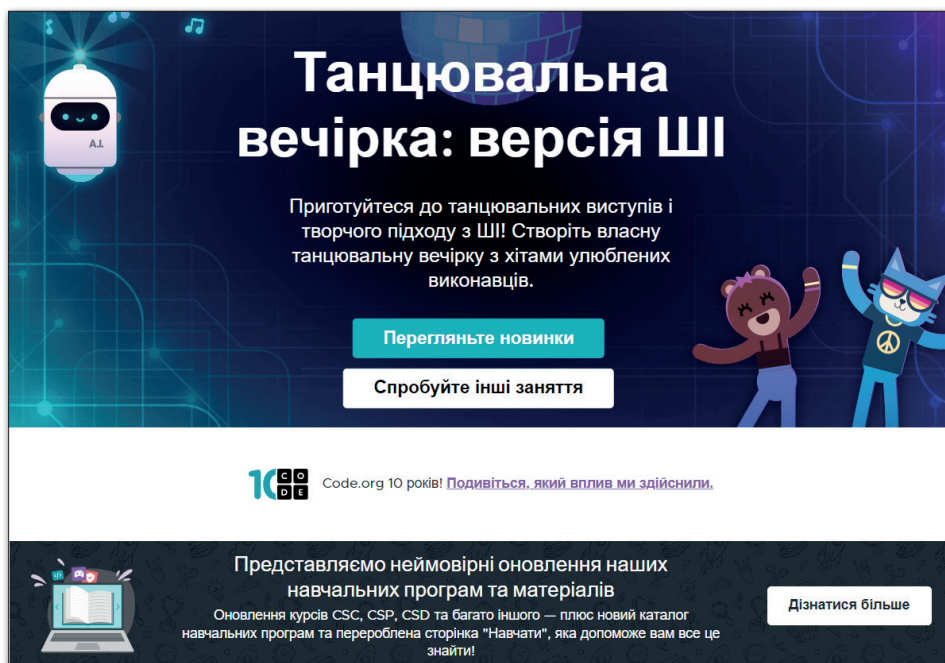
App Inventor – це освітній ресурс, який використовують організації по всьому світу. Платформа безкоштовна, з відкритим вихідним кодом і проста в освоєнні з інтуїтивно зрозумілим графічним інтерфейсом, що робить її доступною як для новачків, так і для досвідчених розробників. **App Inventor** підтримує низку пристроїв, від найновішого iPhone до Android 2.3, операційної системи десятирічної давності, яка досі використовується. Мобільні пристрої зробили революцію в сучасному суспільстві, і **App Inventor** гарно працює на них.



Code.org

Code.org – некомерційна організація, що має на меті навчити дітей всього світу програмуванню.

На сайті проекту у відкритому доступі розміщені уроки та курси з основ інформатики. Є можливість публікувати свій код і проекти для обговорення та спільної роботи.



Танцювальна вечірка: версія III

Приготуйтеся до танцювальних виступів і творчого підходу з III! Створіть власну танцювальну вечірку з хітами улюблених виконавців.

[Перегляньте новинки](#)

[Спробуйте інші заняття](#)

Code.org 10 років! Подивіться, який вплив ми здійснили.

Представляємо неймовірні оновлення наших навчальних програм та матеріалів

Оновлення курсів CSC, CSP, CSD та багато іншого — плюс новий каталог навчальних програм та перероблена сторінка "Навчати", яка допоможе вам все це знайти!

[Дізнатися більше](#)

Kodu

Kodu – візуальний конструктор компанії **Microsoft**, який дозволяє створювати тривимірні ігри.

Користувач створює ігрові світи, впроваджує персонажів і встановлює правила взаємодії з іншими персонажами і предметами.



Kodu Game Lab
3D game programming for kids.

[Get Kodu](#)

Kodu Game Lab is a 3D game development environment that is designed to teach kids basic programming principles. Kodu allows creators to build the world's terrain, populate it with characters and props, and then program their behaviors and games rules in a bespoke visual programming language.

Kodu originated as a project in Microsoft Research. The original target platform was the Xbox 360 using C#, XNA, and releasing via the Indie Games Channel. The choice of releasing on the Xbox informed much of the early UI development since everything needed to be done using a game controller. Since porting to the PC, support for keyboard, mouse, and touch have been added.

The goal for Kodu has always been to be as easy as possible for new users. Guided by this goal, we've tended to design new features so that they are

