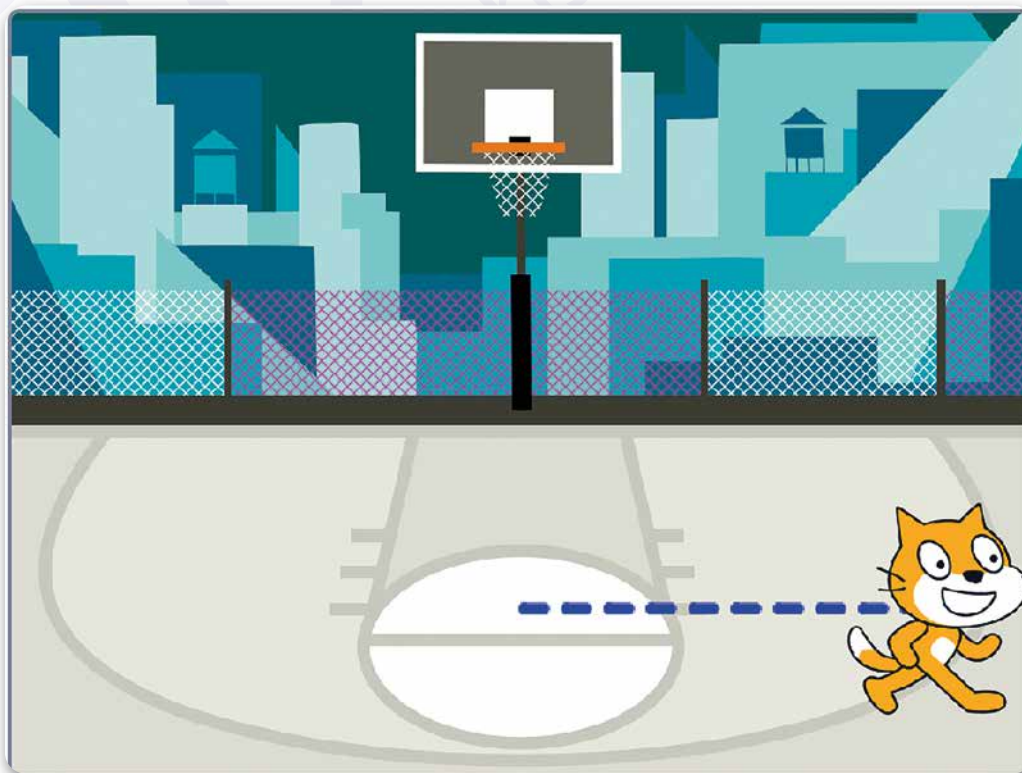


# Проект 4.1



Створіть новий сценарій:

- 1 Додайте фон (тло) «Basketball 1».
- 2 Додайте звук «Basketball Bounce».
- 3 Помістіть Кота в центр кола на сцені.
- 4 Змусьте Кота рухатися 20 разів, зробивши кожного разу 10 кроків, і намалювати пунктирну лінію.
- 5 Поки Кіт рухається, має програватися звук.



## Проект 4.2



*Створіть свою мінігру!  
Щоб створити мінігру, потрібно спершу подумати, як вона буде працювати. Потім обрати концепцію, фон та необхідні предмети. Для створення проекту виконайте наведені нижче дії.*

### Підводний проєкт:

1. Створіть новий проєкт у Scratch із назвою «Підводна гра».
2. Додайте водолаза і три рибні спрайти.
3. Додайте підводний фон (тло).
4. Створіть сценарій, де риба рухається по всьому екрану.
5. Створіть сценарій, де водолаз переміщується за допомогою клавіатури.



*Тепер ви готові зловити рибу! Пам'ятайте про повноекранний режим, щоб насолодитися своєю грою!*