

Практична робота 4.5



1

Розгадайте ребус.

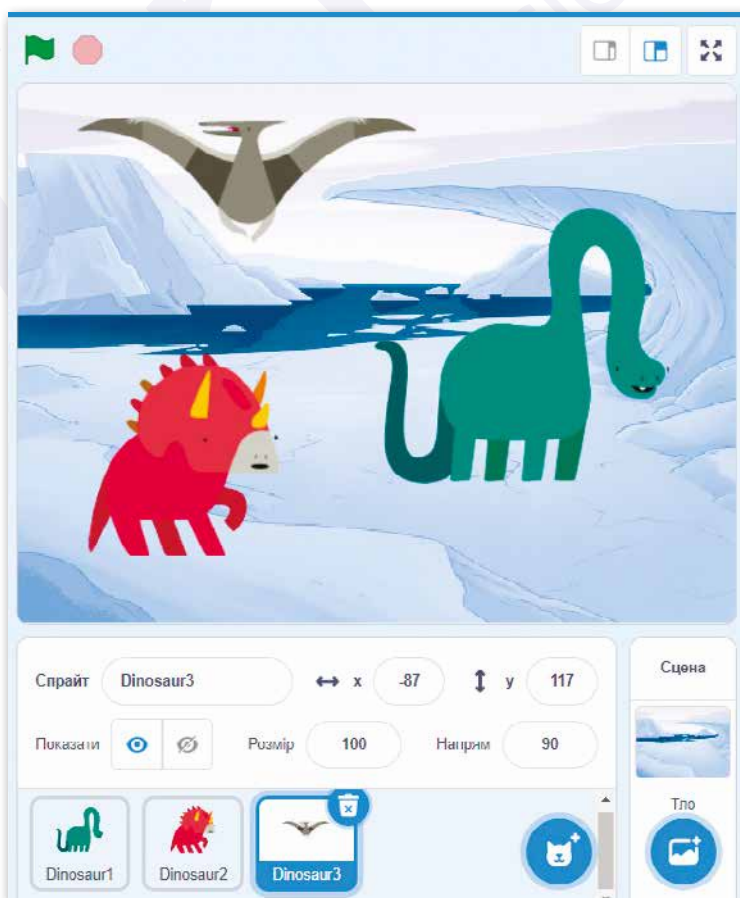


2



2

Додайте наступні спрайти і фон (тло), що показані на сцені. Використовуйте блоки образів та будь-які інші блоки, необхідні для створення повноцінного анімаційного проєкту. Зробіть так, щоб кожен динозавр рухався по-своєму!



Практична робота 4.5



Продовжуємо роботу над проектом «Лісові пригоди».

- 1 Додайте новий спрайт Білки.
- 2 Для цього за допомогою інструмента «Вивантажити спрайт» додайте файл [squirrel.png](#).
- 3 Домалюйте Білці горішок у лапках.
- 4 Напишіть скрипт за власним бажанням.



Ви бажаєте створити презентацію для свого класу. Про що ви маєте подбати?

Створіть алгоритм та намалюйте блок-схему. Подумайте про всі можливі дії, які вам доведеться зробити. Врахуйте в алгоритмі всі можливі рішення, що повинні ухвалити. Візьміть до уваги те, як ці рішення впливатимуть на наступні кроки.



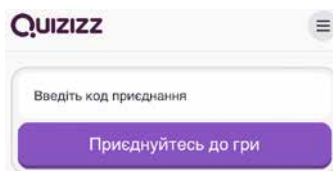
Вікторина «Спрайти в Scratch».

- 1 Перейдіть за посиланням.



<https://quizizz.com/join>

- 2 Введіть код гри, який повідомить учитель.



Тільки вперед!

➤ Посилання на квест можна знайти в книзі вчителя у відповідній темі.