

Практична робота 4.8



1

Розгадайте ребус.



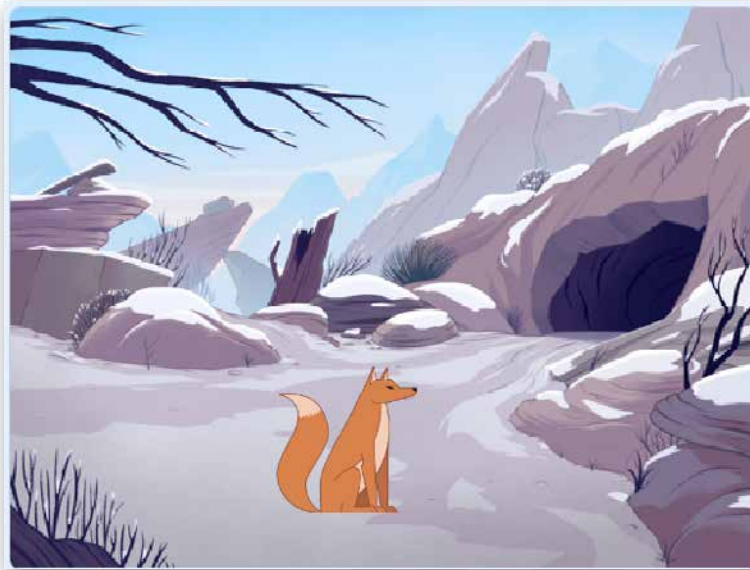
2

Створіть проєкт, у якому Лисичка охороняє своє житло.

The image shows a Scratch script for a fox character. The script starts with a 'when green flag clicked' event block, followed by a 'move to x: -140 y: -50' block. Below this are four keypress blocks, each with a 'change costume to' block:

- When the right arrow key is pressed, change costume to 'fox-a', turn 90 degrees clockwise, and move 10 steps.
- When the left arrow key is pressed, change costume to 'fox-a', turn 90 degrees counter-clockwise, and move 10 steps.
- When the up arrow key is pressed, change costume to 'fox-c'.
- When the down arrow key is pressed, change costume to 'fox-b'.

Практична робота 4.8




Створіть та запустіть програму, яка керує Мишою за допомогою клавіатури.

Чи можете ви рухати Мишою в різні боки? Використовуйте будь-які клавіші на клавіатурі для переміщення Миші вперед і назад.

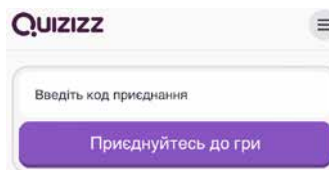


Вікторина «Рух у Scratch».

1 Перейдіть за посиланням.

 <https://quizizz.com/join>

2 Введіть код гри, який повідомить учитель.



Тільки вперед!

➤ Посилання на квест можна знайти в книзі вчителя у відповідній темі.