

Практична робота 4.4



1

Розгадайте ребус.



2

Напишіть число в блоці **Повторити**, щоб змусити спрайта дійти до краю сцени.

У кінці додайте блок **Говорити**, який скаже «Я досяг краю!».

коли натиснуто

повторити

перемістити на кроків

коли натиснуто

повторити

перемістити на кроків

чекати секунд

поворот на градусів

чекати секунд



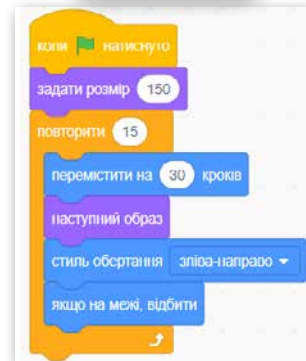
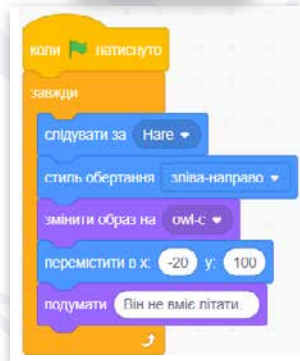
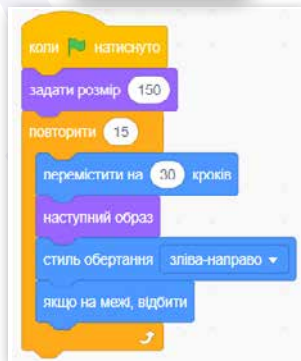
У цьому сценарії ми хотіли, щоб спрайт рухався по квадрату, але щось пішло неправильно. Чи ви знайшли та виправили помилку?

Практична робота 4.4



Продовжуємо роботу над проектом «Лісові пригоди».

- 1 Додайте спрайт їжака Hedgehog.
- 2 Напишіть для спрайтів зайця Hare, сови Owl та їжака Hedgehog нові скрипти за зразком.
- 3 Дайте відповідь на питання: чи всі персонажі рухаються одночасно?



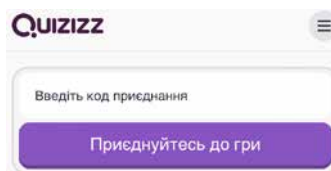
4

Вікторина «Цикли в Scratch».

- 1 Перейдіть за посиланням.
- 2 Введіть код гри, який повідомить учителя.



<https://quizizz.com/join>



Тільки вперед!



Посилання на квест можна знайти в книзі вчителя у відповідній темі.