

Практична робота 4.3



1

Розгадайте ребус.



2

Поєднайте команду з палітрою.
Перевірте свою відповідь за допомогою комп'ютера.



Рух

копи  натиснуто



Вигляд

говорити



Звук

перемістити на кроків



Події

відтворити звук до кінця



Продовжуйте свій проєкт «Концерт».

Змусьте спрайта сказати:
«Мій улюблений музичний інструмент – гітара».

Додайте звук гітари.

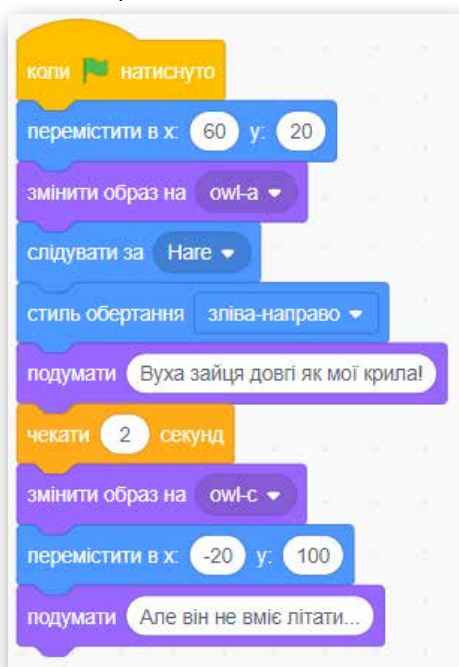
Зробіть так, щоб спрайт пройшов 30 кроків.

Практична робота 4.3



Продовжуємо роботу над проектом «Лісові пригоди».

- 1 Дододайте спрайт сови Owl.
- 2 Напишіть для нього скрипт за зразком.
- 3 Дайте відповідь на питання: чи завжди Сова приходить до висновку, що заєць не вміє літати?

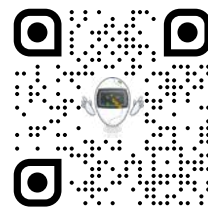
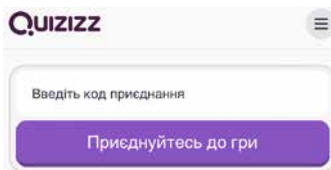


Вікторина «Використання блоків».

- 1 Перейдіть за посиланням.
- 2 Введіть код гри, який повідомить учителя.



<https://quizizz.com/join>



Тільки вперед!



Посилання на квест можна знайти в книзі вчителя у відповідній темі.