

Практична робота 4.1



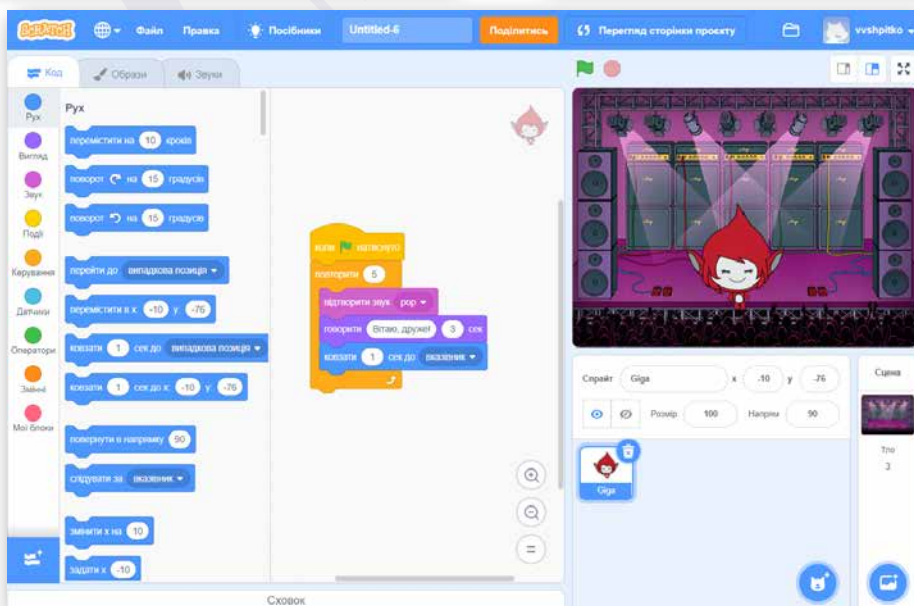
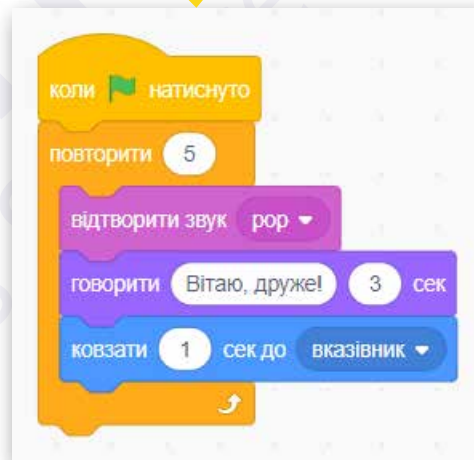
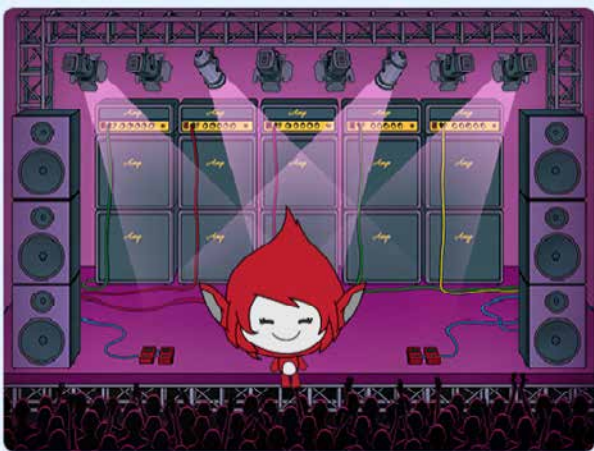
1

Розгадайте ребус.



2

Створіть проєкт за зразком.



Практична робота 4.1



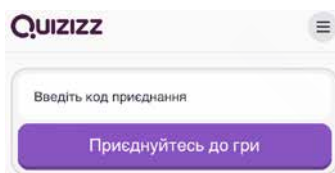
Пограймо у вікторину
«Пригадаймо Scratch».

1 Перейдіть за посиланням.



<https://quizizz.com/join>

2 Введіть код гри,
який повідомить учитель.



Тільки вперед!



Посилання на квест можна знайти в книзі вчителя у відповідній темі.