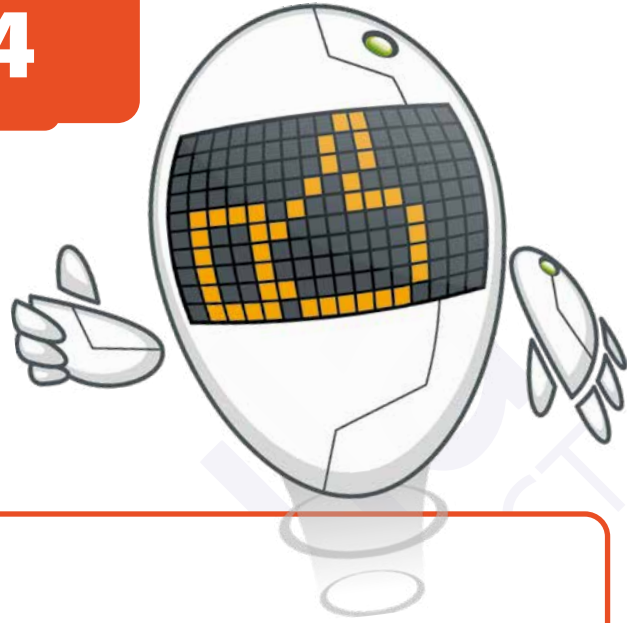


## Підсумки 4



### Тепер ви вмієте:

- > аналізувати проблему та придумувати її розв'язання;
- > використовувати основні блоки Scratch;
- > переміщати спрайт по сцені;
- > створювати сценарій для малювання фігур та ліній;
- > створювати алгоритм, блок-схему та програму;
- > описувати розв'язання проблеми поетапно;
- > працювати зі спрайтами;
- > давати прості команди;
- > використовувати спеціальні команди в програмуванні;
- > використовувати умови, оператори та цикли.