

Практична робота 3.1

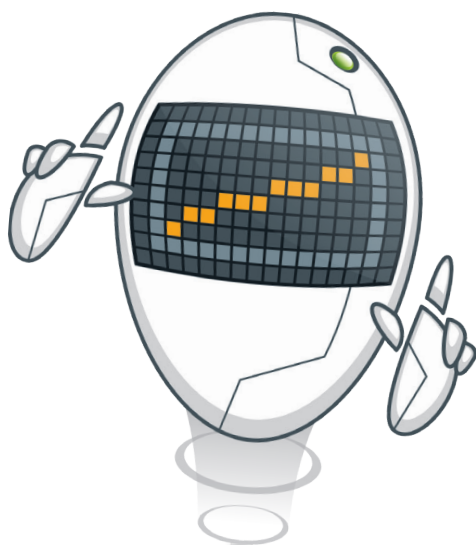


1.

Основи

Заповніть пропуски відповідними словами.

1. Основна цифрова одиниця називається _____.
2. Мережа складається з двох або більше _____ комп'ютерів.
3. Комп'ютерна _____ – це група з двох або більше комп'ютерів та інших пристроїв.
4. _____ охоплює ширшу територію, вона може виходити за кордони країни.
5. _____ – це система форматів цифрових повідомлень та правил обміну цими повідомленнями.
6. _____ є найбільшим джерелом інформації.



*інтернет, WAN, зв'язку,
протокол, пов'язаних,
мережа, біт*



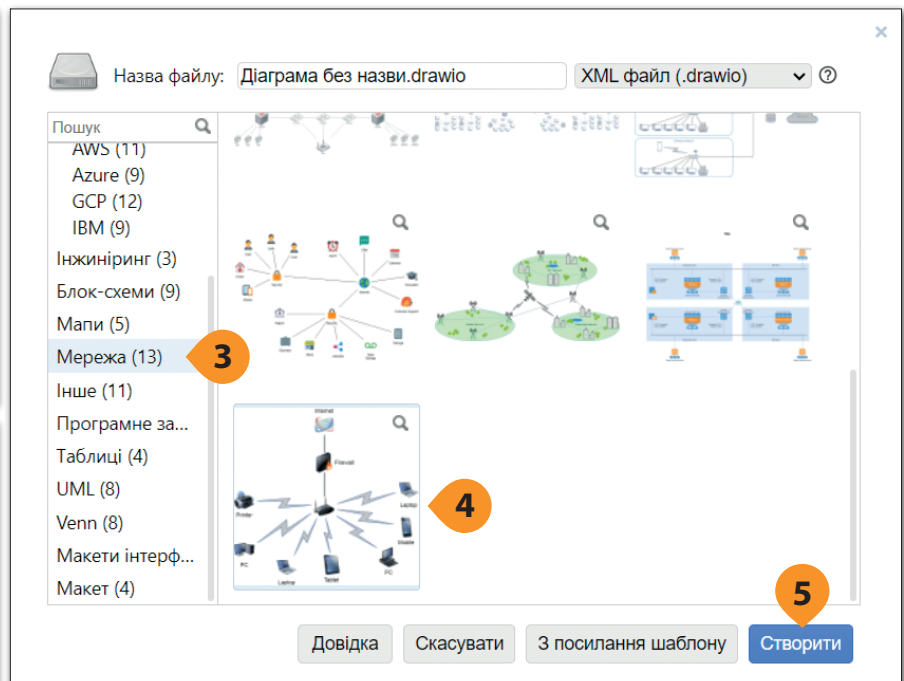
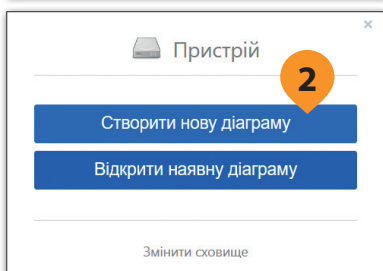
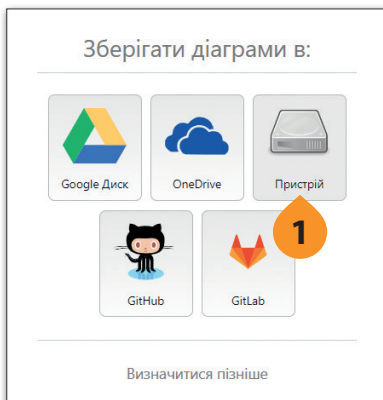
2.

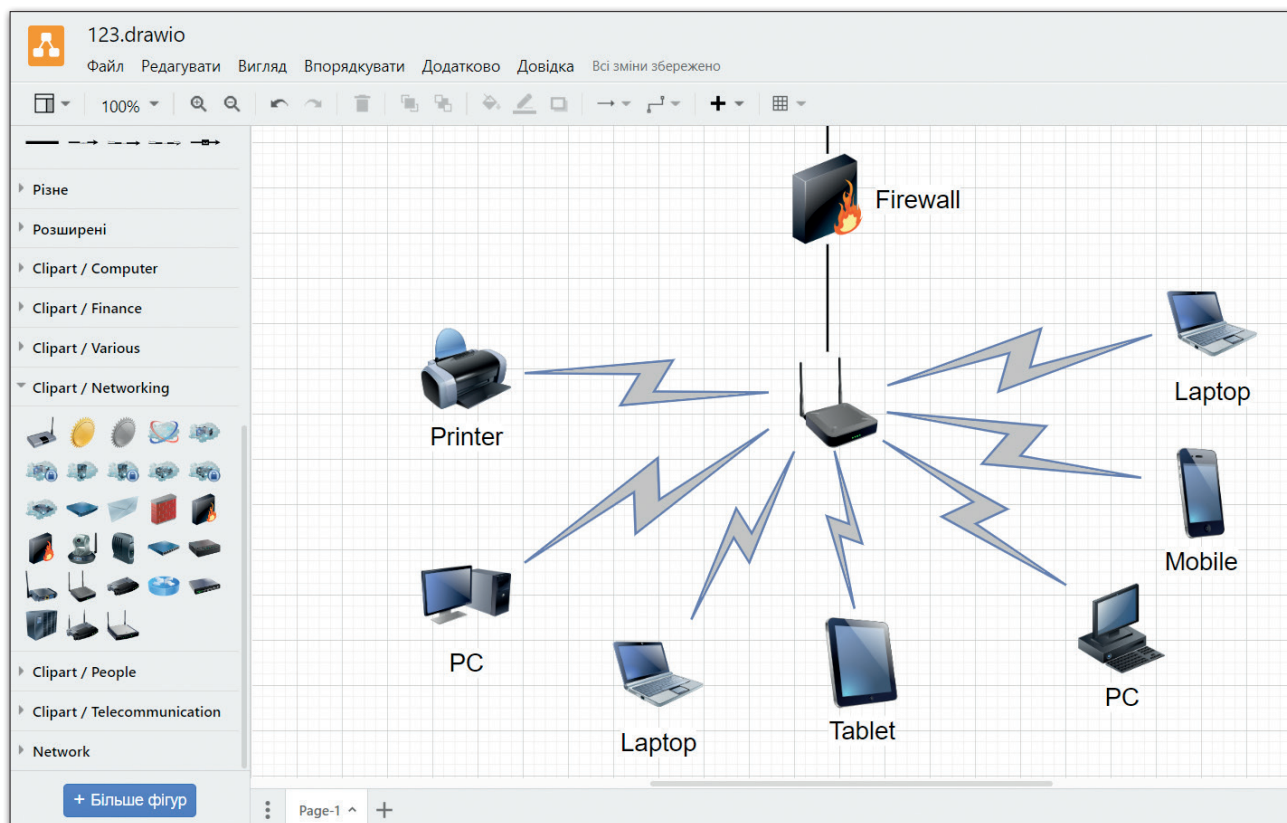
Комп'ютерні мережі

Відкрийте вебпереглядач
та перейдіть за посиланням
app.diagrams.net



- Виберіть пристрій для зберігання схеми. Наприклад **Пристрій** (1), який ви зараз використовуєте.
- Натисніть **Створити нову діаграму** (2).
- Виберіть теку для зберігання файлу.
- Виберіть тип елементів для побудови мережі. Скористаємось елементами **Мережа** (3), оберемо **Wireless home network** (4). Натисніть **Створити** (5).





За допомогою вказівника миші вибирайте та пересувайте необхідні елементи, або видаляйте непотрібні. Будуйте зв'язки між об'єктами, які покажуть під'єднання до мережі інтернет або між собою ваших гаджетів. На бічній панелі скористайтеся запропонованими піктограмами.

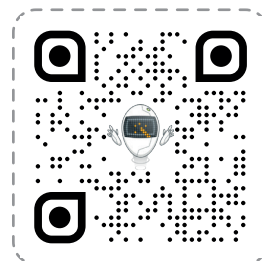
Збережіть свій файл та надішліть його вчителю.



3.

На вас чекає вікторина

Перейдіть за посиланням:
quizizz.com/join



Введіть код гри, який повідомить учитель.

The image shows the Quizizz game interface. At the top, there's the 'Quizizz' logo and a menu icon. Below it, there's a text input field with the placeholder 'Введіть код приєднання'. At the bottom, there's a purple button with the text 'Приєднуйтесь до гри'.