# Орієнтовне календарно-тематичне планування

**Інформатика 5 клас**

# Підручника автора Джон Ендрю Біос

**70 годин (2 год. на тиждень)**

**І СЕМЕСТР**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Примітка** | **Тема** | **Робота з підручником** |
| **Тема 1. Вивчаємо основи (10 годин)** | | | | |
| 1 |  |  | Безпека життєдіяльності під час роботи за комп’ютером.  Комп’ютери та їх різновиди. | С. 7-8, Інтернет-підтримка |
| 2 |  |  | Складові комп'ютерів та їх призначення. | С. 9-10, Інтернет-підтримка |
| 3 |  |  | Периферійне обладнання. Пристрої введення / виведення інформації. | С. 11-14, Інтернет-підтримка |
| 4 |  |  | Операційна система. | С. 15-22, Інтернет-підтримка |
| 5 |  |  | Об’єкти операційної системи. | С. 23-27, Інтернет-підтримка |
| 6 |  |  | Операції над об’єктами операційної системи. | С. 28-31, Інтернет-підтримка |
| 7 |  |  | Основні налаштування робочого середовища. | С. 32-36, Інтернет-підтримка |
| 8 |  |  | Упорядкування робочого середовища. | С. 37-42, Інтернет-підтримка |
| 9 |  |  | **Створюємо проєкт**Робота з власним цифровим середовищем. | С. 42, Інтернет-підтримка |
| 10 |  |  | **Захист проєкту**Робота з власним цифровим середовищем. | С. 42, Інтернет-підтримка |
| **Тема 2. Користуємось Інтернетом (10 годин)** | | | | |
| 11 |  |  | Поняття про глобальну мережу Інтернет та її призначення. Пошук інформації в Інтернеті. Пошукові системи, їх призначення. | С. 44-50, Інтернет-підтримка |
| 12 |  |  | Критичне оцінювання інформації, отриманої з інтернету. | С. 48, Інтернет-підтримка |
| 13 |  |  | Сайти, розміщення інформації на сайтах. Навігація по сайтах. | С. 51-55, Інтернет-підтримка |
| 14 |  |  | Надсилання та отримання електронної пошти. | С. 56-64, Інтернет-підтримка |
| 15 |  |  | Етикет електронного листування. | С. 65, Інтернет-підтримка |
| 16 |  |  | Впорядкування електронної скриньки. | С. 66-71, Інтернет-підтримка |
| 17 |  |  | Онлайн-безпека. | С. 72-76, Інтернет-підтримка |
| 18 |  |  | Авторське право. | С. 77-78, Інтернет-підтримка |
| 19 |  |  | **Створюємо проєкт**Пошук в інтернеті. | С. 78, Інтернет-підтримка |
| 20 |  |  | **Захист проєкту** Пошук в інтернеті. | С. 78, Інтернет-підтримка |
| **Тема 3. Створюємо документ (12 годин)** | | | | |
| 21 |  |  | Текстовий документ. Правила і способи введення тексту. | С. 80-82, 111, Інтернет-підтримка |
| 22 |  |  | Форматування тексту. | С. 82-87, 111, Інтернет-підтримка |
| 23 |  |  | Виділення та редагування тексту.Робота з текстовими фрагментами. | С. 87, 111, Інтернет-підтримка / |
| 24 |  |  | Додаткові параметри форматування об’єктів текстового документу. | С. 88-89, Інтернет-підтримка |
| 35 |  |  | Додаткові параметри форматування об’єктів текстового документу. | С. 90-91, Інтернет-підтримка |
| 26 |  |  | Зображення та графіка. | С. 92-95, 111, Інтернет-підтримка |
| 27 |  |  | Робота з графічними об’єктами в текстовому документі. | С. 96, 111, Інтернет-підтримка |
| 28 |  |  | Таблиці. Створення таблиці. | С. 97-100, 111, Інтернет-підтримка |
| 29 |  |  | Робота з таблицями в текстовому документі. | С. 100-103, 111, Інтернет-підтримка |
| 30 |  |  | Перевірка та друк. | С. 104-111, Інтернет-підтримка |
| 31 |  |  | **Створюємо проєкт**Текстові документи. | С. 111, Інтернет-підтримка |
| 32 |  |  | **Проєкт**Текстові документи. | С. 111, Інтернет-підтримка |

**ІІ СЕМЕСТР**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Примітка** | **Тема** | **Робота з підручником** |
| **Тема 4. Алгоритми та програми (28 години)** – 40 % навчального часу | | | | |
| 33 |  |  | Алгоритми. Основи Scratch. | С. 113-114, 155, Інтернет-підтримка |
| 34 |  |  | Середовище складання та виконання алгоритмів Scratch. | С. 115-118, 155, Інтернет-підтримка |
| 35 |  |  | Відкривання, редагування і зберігання проєктів у середовищі Scratch. | С. 118, 155, Інтернет-підтримка |
| 36 |  |  | Поняття програми. Реалізація алгоритму. | С. 119-121, 155, Інтернет-підтримка |
| 37 |  |  | Способи подання алгоритмів. Блок-схема. | С. 122-125, 155, Інтернет-підтримка |
| 38 |  |  | Реалізація алгоритмів за блок-схемою. Виконавець алгоритму. | С. 126, 155, Інтернет-підтримка |
| 39 |  |  | Використання блоків. | С. 127-131, 155, Інтернет-підтримка |
| 40 |  |  | Складання та виконання лінійних алгоритмів. | С. 131, 155, Інтернет-підтримка |
| 41 |  |  | Складання та виконання лінійних алгоритмів. | С. 131, 155, Інтернет-підтримка |
| 42 |  |  | **Створюємо проєкт** Початок програмування зі Scratch. | С. 131, 155, Інтернет-підтримка |
| 43 |  |  | **Захист проєкту** Початок програмування зі Scratch. | С. 131, 155, Інтернет-підтримка |
| 44 |  |  | Цикли в Scratch. | С. 132-133, 155, Інтернет-підтримка |
| 45 |  |  | Складання та виконання алгоритмів з використанням циклів. | С. 133, 155, Інтернет-підтримка |
| 46 |  |  | Виконавець алгоритму. Спрайти в Scratch. Образи. | С. 134-136, 155, Інтернет-підтримка |
| 47 |  |  | Програмуємо образи. | С. 136-140, 155, Інтернет-підтримка |
| 48 |  |  | Малювання в Scratch. Інструмент Олівець та його параметри. | С. 141-144, 155, Інтернет-підтримка |
| 49 |  |  | Малювання фігур в Scratch. | С. 144, 155, Інтернет-підтримка |
| 50 |  |  | Малювання в Scratch. Блок Штамп. | С. 145, 155, Інтернет-підтримка |
| 51 |  |  | Умови. Складання та реалізація алгоритмів з використанням умов. | С. 146-147, Інтернет-підтримка |
| 52 |  |  | Умови. Блоки операторів. | С. 148-150, Інтернет-підтримка |
| 53 |  |  | Складання та виконання алгоритмів з використанням умов. | С. 150, 155, Інтернет-підтримка |
| 54 |  |  | Складання та виконання алгоритмів з використанням умов. | С. 150, 155, Інтернет-підтримка |
| 55 |  |  | Рух у Scratch за допомогою циклічних блоків. | С. 151-154, Інтернет-підтримка |
| 56 |  |  | Події в Scratch. | С. 154-155, Інтернет-підтримка |
| 57 |  |  | Складання та виконання алгоритмів з використанням циклічних подій. | С. 155, Інтернет-підтримка |
| 58 |  |  | Складання та виконання алгоритмів з використанням циклічних блоків та подій. | С. 155, Інтернет-підтримка |
| 59 |  |  | **Створюємо проєкт** Програмуємо в Scratch | С. 155, Інтернет-підтримка |
| 60 |  |  | **Захист проєкту** Програмуємо в Scratch | С. 155, Інтернет-підтримка |
| **Тема 5. Комп’ютерна графіка (10 годин)** | | | | |
| 61 |  |  | Растрові і векторні зображення, їх об’єкти і властивості. Формати файлів растрових і векторних зображень. Прикладні програми для перегляду, обробки та створення графічних зображень. | С. 157-162, Інтернет-підтримка |
| 62 |  |  | Графічні примітиви та інструменти для побудови об'єктів зображення. | С. 163-165, Інтернет-підтримка |
| 63 |  |  | Операції над об’єктами та групами об’єктів. | С. 166-168, Інтернет-підтримка |
| 64 |  |  | Багатошарові зображення, розміщення об’єктів у шарах. | С. 169-170, Інтернет-підтримка |
| 65 |  |  | Графічні ефекти. | С. 171-173, Інтернет-підтримка |
| 66 |  |  | Поєднання тексту та графічних зображень. | С. 174-175, Інтернет-підтримка |
| 67 |  |  | Поєднання тексту та графічних зображень. | С. 174-175, Інтернет-підтримка |
| 68 |  |  | **Створюємо проєкт** Створюємо презентацію. | С. 175, Інтернет-підтримка |
| 69 |  |  | **Захист проєкту** Створюємо презентацію. | С. 175, Інтернет-підтримка |
| 70 |  |  | **Урок узагальнення та систематизації знань.** | Інтернет-підтримка |