

Календарно-тематичне планування уроків на 2022-2023 н. р.

6 клас

за підручником «Інформатика Цифрові підлітки 6 клас»

35 годин (1 год на тиждень)

I СЕМЕСТР

№	Дата	Примітка	Тема	Робота з підручником
Тема 1. Створюємо презентацію (4 годин)				
1			Слайди та текст. Цікава презентація	
2			Переходи та анімація. Звук та відео	
3			Діаграми та графіка. Поради та рекомендації	
4			Проект	
Тема 2. Інформаційні системи (5 годин)				
5			Апаратна і програмна складові інформаційної системи, їх взаємодія. Програмне забезпечення	
6			Сервіси мережі Інтернет	
7			Навчання в мережі Інтернет	
8			Інтернет речей	
9			Проект	
Тема 3. Спілкування в Інтернеті (7 годин)				
10			Основи роботи в мережі	

11			Що таке блог?	
12			Соціальні мережі	
13			Інструменти спілкування	
14			Поводження в цифровому просторі. Онлайн-безпека	
15			Пошук в інтернеті.	
16			Проект	

II СЕМЕСТР

№	Дата	Примітка	Тема	Робота з підручником
Тема 4. Алгоритми та програми. Ігрові проєкти (14 години) – 40 % навчального часу				
17			Датчики в Scratch	
18			Цикли в Scratch	
19			Цикли в Scratch	
20			Змінні у середовищі Scratch	
21			Прийняття рішень	
22			Координати в програмуванні	
23			Проєкт Програмуємо в Scratch	
24			Логічні оператори	
25			Логічні оператори	
26			Ігри в Scratch	
27			Ігри в Scratch	
28			Вдосконалення гри	
29			Вдосконалення гри	
30			Проєкт Програмуємо гру в Scratch	

Тема 5. Інформаційна мозаїка (5 годин)				
31			Інформація, дані, повідомлення. Інформаційні процеси	
32			Об'єкти і моделі	
33			Світ цифрових технологій	
34			Проєкт Створюємо модель	
35			Урок узагальнення та систематизації знань	