

Практична робота 4.8



1

Розгадайте ребус.



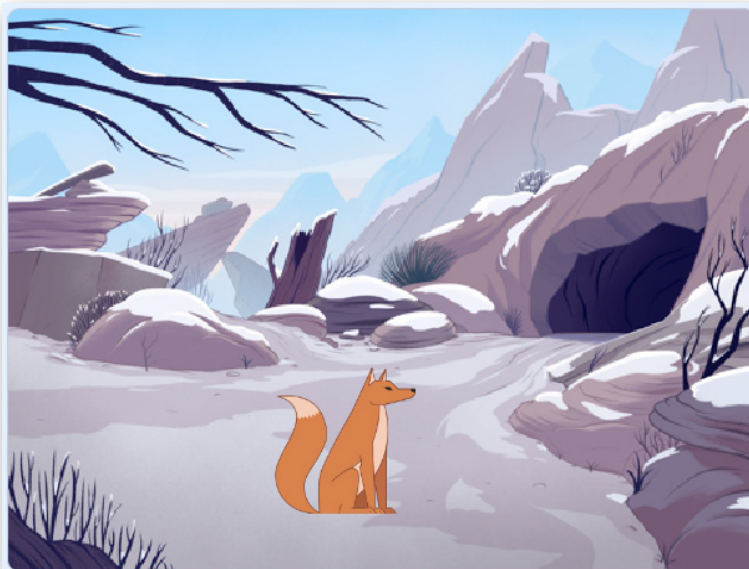
2

Створіть проєкт, у якому Лисичка охороняє своє житло.

The Scratch script is as follows:

- When green flag clicked** (yellow block):
 - move to x: -140 y: -50** (blue block)
- When right arrow key pressed** (yellow block):
 - change costume to fox-a** (purple block)
 - turn 90 degrees clockwise** (blue block)
 - turn style: clockwise** (blue block)
 - move 10 steps** (blue block)
 - if on edge, bounce** (blue block)
- When left arrow key pressed** (yellow block):
 - change costume to fox-a** (purple block)
 - turn 90 degrees counter-clockwise** (blue block)
 - turn style: clockwise** (blue block)
 - move 10 steps** (blue block)
 - if on edge, bounce** (blue block)
- When up arrow key pressed** (yellow block):
 - change costume to fox-c** (purple block)
- When down arrow key pressed** (yellow block):
 - change costume to fox-b** (purple block)

* Практична робота 4.8



3

Створіть та запустіть програму, яка керує Мишою за допомогою клавіатури.

Чи можете ви рухати Мишою в різні боки?
Використовуйте будь-які клавіші на клавіатурі
для переміщення Миші вперед і назад.



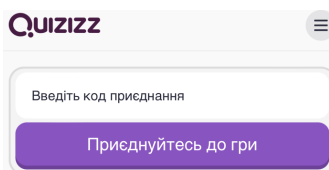
4

Вікторина «Рух у Scratch».

1 Перейдіть за посиланням.

2 <https://quizizz.com/join>

2 Введіть код гри,
який повідомить учитель.



Тільки вперед!

*



Посилання для вчителя:

<https://quizizz.com/admin/quiz/61f984ec80e86d001dce2cd2>