

## Практична робота 4.6



1

Розгадайте ребус.



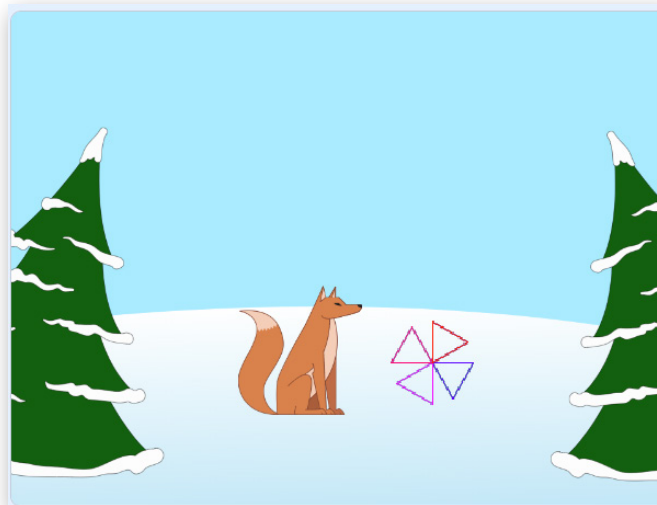
2

Завдання: лисичка взимку засумувала за теплом.

- 1 Допоможіть їй намалювати квітку.
- 2 Використайте поданий скрипт.
- 3 Яке число слід написати замість знака питання?
- 4 Пересуньте лисичку в нове місце сцени та малюйте нову квіточку.
- 5 Спробуйте збільшити та зменшити число в команді «перемістити на 30 кроків».

```

коли натиснуто
  опустити олівець
  повторити ?
    змінити колір олівця на 10
    повторити 3
      перемістити на 30 кроків
      поворот на 120 градусів
    поворот на 90 градусів
  підняти олівець
  
```

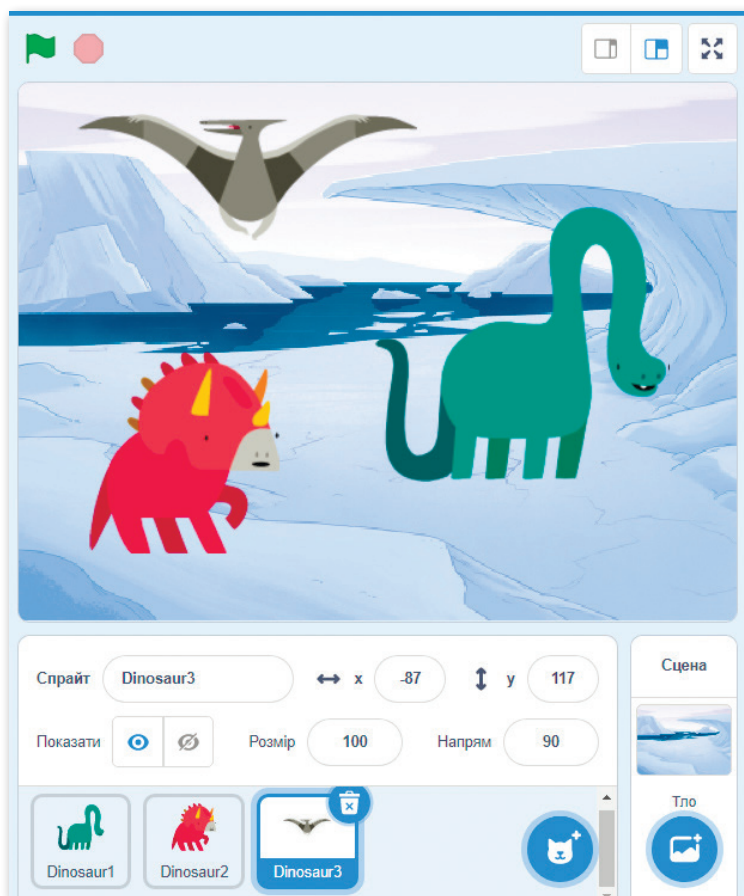


## \* Практична робота 4.6



3

Додайте наступні спрайти і фон (тло), що показані на сцені. Використовуйте блоки образів та будь-які інші блоки, необхідні для створення повноцінного анімаційного проєкту. Зробіть так, щоб кожен динозавр рухався по-своєму!



4

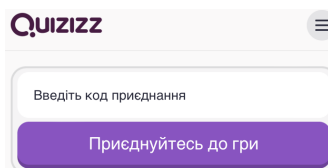
Вікторина «Малювання в Scratch».

1 Перейдіть за посиланням.



<https://quizizz.com/join>

2 Введіть код гри, який повідомить учителя.



**Тільки вперед!**

\*



Посилання для вчителя:

<https://quizizz.com/admin/quiz/61f981d98d8a40001df38017>