

Практична робота 4.1



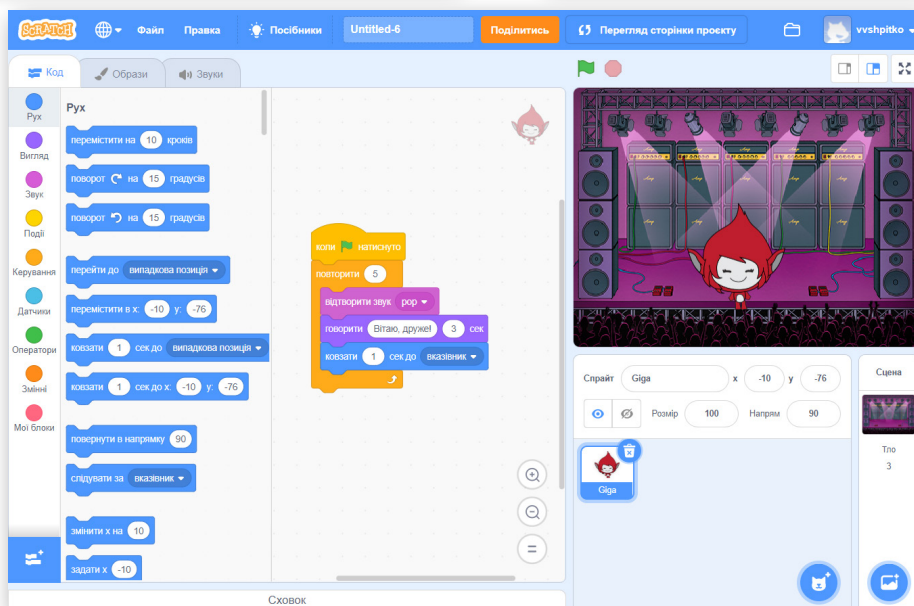
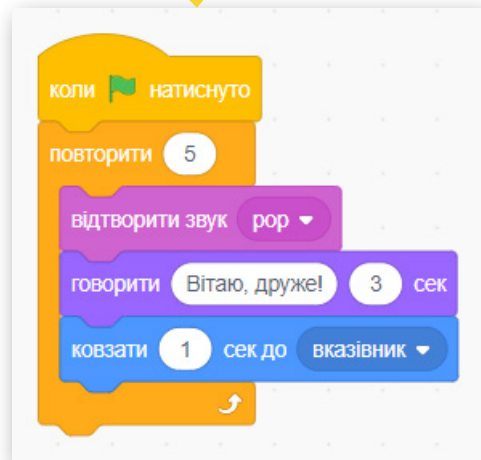
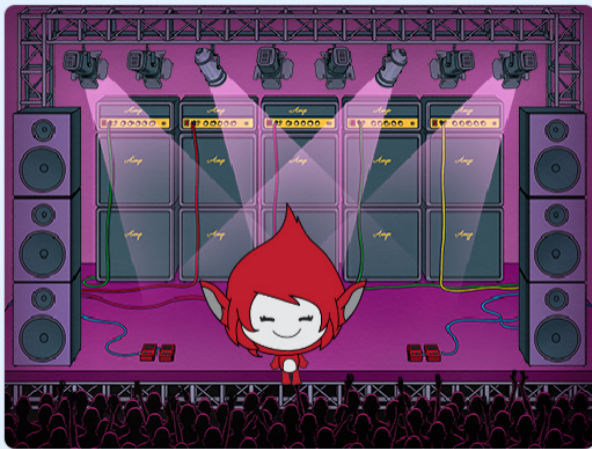
1

Розгадайте ребус.



2

Створіть проєкт за зразком.



* Практична робота 4.1



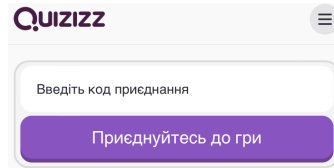
Пограймо у вікторину
«Пригадаймо Scratch».

1 Перейдіть за посиланням.



<https://quizizz.com/join>

2 Введіть код гри,
який повідомить учитель.



Тільки вперед!

*



Посилання для вчителя:

<https://quizizz.com/admin/quiz/61f91d7713c805001f002bf0>