Основи Scratch





Проєкт 4.2



Створіть свою мінігру! Щоб створити мінігру, потрібно спершу подумати, як вона буде працювати. Потім вибрати концепцію, фон та необхідні предмети. Для створення проєкту виконайте наведені нижче дії.

Підводний проєкт: 1. Створіть новий проєкт у Scratch із назвою «Підводна гра». 2. Додайте водолаза і три рибні спрайти. 3. Додайте підводний фон (тло). 4. Створіть сценарій, де риба рухається по всьому екрану. 5. Створіть сценарій, де водолаз переміщується за допомогою клавіатури. Тепер ви готові зловити рибу! Пам'ятайте про повноекранний режим, щоб насолодитися своєю грою!

Основи Scratch