

Підсумки 4



Тепер ви вмієте:

- > створювати алгоритм, блок-схему та програму;
- > описувати розв'язання проблеми поетапно;
- > працювати зі спрайтами;
- > давати прості команди;
- > використовувати спеціальні команди в програмуванні;
- > використовувати умови, оператори та цикли.